Caríssimo Professor,

Preciso da sua ajuda porque estou travado nos seguintes problemas:

1) Não consigo fazer com que as pedras sejam instanciadas dentro da montanha.

2) Meu Player (Alien) flutua sobre a lava e sobre os espinhos e não consigo fazer ele baixar. Baixo na aba Scene mas quando dou play ele volta a flutuar. Preciso fazer ele baixar para colidir com alava ou os espinhos mas não consigo.

3) Gostaria de fazer com que as paredes que esmagam abrissem e fechassem em sincronia, ou seja, quando uma abre e toca na parede da montanha a outra deveria esperar até que a outra também tocasse na montanha do outro lado para depois ambas iniciarem o movimento para o centro até se chocarem e inverterem a trajetória. Mas também não consegui fazer isso.

4) As placas móveis do chão dos espinhos e do chão da lava de vez em quando saem fora dos limites que coloquei (colisores) e não sei por que.

5) Não consegui fazer as estalagmites caírem até o chão e repetir o movimento.

6) Criei um inimigo (cápsula branca) e a idéia era fazer ele ficar andando de um lado pro outro da passagem. Usei o Raycast para detectar a colisão com as paredes mas ele só funciona de um lado, do outro trava.

7) Também não estou sabendo como atualizar o GitHub no Desktop e também na internet.

Ficarei muito agradecido pela ajuda.

Abraços.